

7-9. LUOKAT: VESILUONTOPOLKU

LASTUJA LAINEILLA –HANKE

TAVOITTEET:

- tutustua omaan lähivesistöön uudella tavalla, saada elämyksellisiä kokemuksia ja vahvistaa luontosuhdetta
- oppia vesiluonnosta ja paikalliskulttuurista
- oppia melomisen ja turvallisen vesilläliikkumisen perustaidot

LYHYT KUVAUS:

Retkipäivän aikana opetellaan melomaan ja kierretään uudenlainen sähköinen vesiluontopolku (Evo, Hämeenlinna, Tammela, lisätietoja: digitrail.fi). Retken loppuksi kävellään luontopolkua pitkin syömään eväitä laavulle.

OPPIAINEET:

Teemaan yhdistettyjä oppiaineita:

- biologia
- maantieto
- historia
- liikunta
- yhteiskuntaoppi
- äidinkieli

AJANKOHTA:

Toukokuu – lokakuu

RYHMÄN KOKO:

1 luokka

KESTO:

2,5-3 tuntia

TARVIKKEET:

- melontavälineet (kahden tai kolmen hengen avokanootit, kelluntaliivit ja melat)
- ohjaajien turvavarusteet (pelastusköysi, äyskäri, varamelat)
- vesitiiviit kännykkäpussit
- eväät
- tulentekovälineet ja roskapussit

Oppilaan varusteet:

- oma kännykkä
- reppu, jossa juomapullo ja vaihtovaatteet

VALMISTELUT:

- vanhempien suostumus (melonta ja oman kännykän käyttö) sekä perusuimataidon kartoitus
- eväiden tilaus
- kyyditysten suunnittelu
- melontavälineistön ja ohjaajan varaaminen
- lisävalvojen tarpeen kartoittaminen (vetäjä ja jälkipään valvoja)
- vesiluontopolkuun ja rastipisteisiin tutustuminen

OHJELMA JA AIKATAULU:

	Aloituspiste rannassa
15 min	1. DigiTrail-sovelluksen lataaminen <ul style="list-style-type: none">• vesiluontopolun esittely• DigiTrail-sovelluksen lataaminen oppilaiden kännyköihin (lisätietoja: digitrail.fi)
20 min	2. Melontaopastus <ul style="list-style-type: none">• melontaohjeet (melan käyttö ja kanootin ohjaaminen)• turvallisuusohjeet ((kanoottiin nouseminen ja poistuminen, kelluntaliivien oikea käyttö, toiminta kanootin kaatuessa ja muut mahdolliset ongelmatilanteet)
60 min	3. Vesiluontopolun kiertäminen <ul style="list-style-type: none">• vesiluontopolun kiertäminen ohjatusti (vetäjä ja jälkipään valvoja)• kännykkäsovelluksen käyttö, tehtäviin vastaaminen ja lopuksi sovelluksen lopettaminen (loppupalaute)
15 min	Kävely laavulle
30 min	4. Evästauko
15 min	Kävely aloituspisteeseen
10 min	5. Lopetus ja koonti

KOONTI:

- kokemukset melomisesta ja vesiluontopolun kiertämisestä, mitä jäi mieleen?
- mitä uutta opit vesiluonnosta ja alueen kulttuurista?

Tarvittaessa aiheiden kertaus/syventäminen jälkeenpäin.

HUOMIOITAVAA:

- kova tuuli (suositus lapsilla/vasta-alkajilla on max 6 m/s) tai ukkonen estävät melonnan
- helteellä juomatauko ennen melontaa on pakollinen
- DigiTrailin vesiluontopolut toimivat toistaiseksi vain Android-pohjaisilla kännyköillä
- korvaavan ohjelman tarve kouluun jääville oppilaille